|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ГДД Проекта | |  | | --- | | *mm/dd/yyyy*  *Морозов Захар* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Концепт проекта | | | |
| 1 **Инпут игрока** |  | Вы управляете   |  | | --- | | *машиной* | | В этой   |  |  | | --- | --- | | *top Down / side view / isometric* | игре | |
|  | где   |  | | --- | | *user input type* | | игрока   |  | | --- | | *description of player movement.* | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 **Базовый геймплей** |  | Во время игры   |  |  | | --- | --- | | *Соревнуюшися с другими машинами* | Появляются  На старте | | из   |  | | --- | | *area(s) of the screen* | |
|  | И цель игры - это   |  | | --- | | *Проехать 5 кругов и финишировать первым* | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3 **Звуки и эффекты** |  | Будут звуковые эффекты   |  | | --- | | *нет* | | И эффекты частиц   |  | | --- | | *нет* | |
|  | [*необязательно*] А также будут   |  | | --- | |  | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 4 **Механика геймплея** |  | В течение игры   |  | | --- | | *Двигатся по кольцевой тарссе (возможно сложный маршрут)* | | делая   |  | | --- | | *Обгоняя соперников* | |
|  | [*необязательно*] А также будут   |  | | --- | | *description of any other gameplay mechanic(s) and their effect on the game.* | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 **Юзер интерфейс** |  | Что   |  | | --- | | *Время за круг, позиция, список участников* | | будет   |  | | --- | | *increase/decrease* | | Всякий раз, как   |  | | --- | | *После каждого круго обновляется лудшее время круга* | |
|  | В начале игры, тайтл   |  |  | | --- | --- | | *Let`s move on* | появится | | | И игра закончится с   |  | | --- | | *С результатом заезда* | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 6 **Дополнительно** |  | |  | | --- | | *Any other notes about the project that you don’t feel were addressed in the above.* | |

# Таймлайн проекта

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Милстоун | Описание | ЕТА |
| **#1** | |  | | --- | | *Трек для езды на машине (сложный маршрут)* | | |  | | --- | | *1* | |
| **#2** | |  | | --- | | *Машина игрока может ездить по треку* | | |  | | --- | | *1* | |
| **#3** | |  | | --- | | *Соперники ездят по треку (наивное решение)* | | |  | | --- | | *2* | |
| **#4** | |  | | --- | | *Соперники обгоняют игрока, сложное решение* | | |  | | --- | | *4* | |
| **#5** | |  | | --- | | * *UI (начало гонки, гонка, завершение)* | | |  | | --- | | *2* | |
| **Backlog** | |  | | --- | | * *На дороге препятствия* * *Соперники могут стрелять* * *Урон от столкновений и стрельбы* | | |  | | --- | | *mm/dd* | |

# Project Sketch

машина

машина

машина

машина

Старт / Финиш